

## Bedstevolley Trin 4 = Trin Volleyball



### Spillet idé

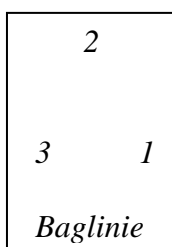
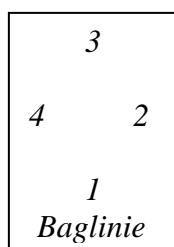
- I lighed med almindelig volleyball er spillets idé, at holdet på den ene side af nettet forsøger at få bolden til at røre gulvet på modstanderens banehalvdel. Modstanderholdet forsøger at afværge dette ved at bruge volleyslag.

### Spillets Rammer

- Nethøjde: 2,25m
- Banestørrelse: Badmintonbanens yderste sidelinjer og bagerste baglinje. Banens mål er: Længde 6,70 m og Bredde 6,10 m.
- Bold: Det anbefales, at der spilles med Ultima Volley 15 – 3. Denne bold kan rekvireres gennem Dansk Volleyball Forbund.

### Spillere på banen

- Antal af spillere på banen: 3- 4
- Placering på banen: Ved 4 spillere: Spillerne placeres i en "rombe"-form, hvor nr. 3 er tættest på nettet nr. 1 er nærmest baglinjen. De sidste 2 spillere placeres 1 m. fra hver deres sidelinje ca. midt imellem net og baglinje. Ved tre spillere på banen placeres nr. 2 ved nettet. Det er ved begge positioner spiller nr. 1 som server.





## **Nye regler på Trin Volleyball**

Opstilling som vist ovenfor.

Bolden skal berøres med et volleyslag inden den passerer nettet.

(Bortset fra i serveren)

Vi opfordrer til at bolden røres tre gange, inden den passerer nettet med volleyslag.

Igangsætning af spillet foregår med serv, helst underhåndsserv.

Der er ingen rotation mens bolden er i spil.

## **Spillets gang optimalt set:**

Bolden skal modtages med et volleyslag til en medspiller – gerne højt

(helst til position 3, som er hæver).

Hæveren modtager bolden med et baggerslag eller fingerslag og spiller bolden videre til en medspiller (position 2 eller 4), der spiller/ slår bolden over nettet med et volleyslag.

## **Tilladte slag:**

- Volleyslag

Ved serv

- Underhåndsserv
- Overhåndsserv må bruges fra 3. serv
- Man kan vælge at rotere efter 3 server fra samme spiller

## **Igangsætning**

- Bolden sættes i gang ved en serv af spilleren på position 1. Der skal serves fra baglinjen.

## **Rotation**

- Rotation foregår, når serveretten skifter fra modstanderholdet til eget hold. Der er ingen rotation, mens spillet er i gang.

## **Udskiftning**

- Når holdet roterer, kommer udskiftningsspilleren ind på banen og en anden spiller går i udskiftningszonen.



### **Point**

- Et hold får point, når modstanderen laver en af nedenstående fejl
- Der kan vindes point på hver bold uanset, hvem der har sat bolden i gang
- Man kan vælge at spille på tid eller til aftalt antal point f.eks. (10, 15, 20, eller 25)

### **Mulige fejl, der fører til, at holdet taber bolden**

1. Bolden lander på gulvet på egen banehalvdel
2. Bolden spilles under nettet af en spiller på holdet (bolden må gerne røre nettet, idet den passerer nettet.)
3. Bolden spilles og lander udenfor banen
4. Serven kommer ikke over nettet